

قوانین مسابقات ربات جنگجو

۱- این مسابقه در یک زمین مربع شکل به ضلع ۱,۵ متر برگزار می گردد. ربات ها باید ربات حریف را به طور کامل از این مربع به بیرون بیندازند تا برنده باشند.

۲- زمان مسابقه سه دقیقه است. در صورت تساوی تیم ها در مسابقاتی که حذفی هستند ممکن است بنا به تصمیم داوران یک راند ۳ دقیقه ای دیگر برای مبارزه مجدد در نظر گرفته شود.

۳- در مسابقات حذفی، چنانچه مسابقه با نتیجه مساوی خاتمه پیدا کرد، ابتدا رباتی که قادر به حرکت نباشد حذف میشود و اگر هر دو ربات قادر به حرکت بودند، ربات سنگین تر حذف خواهد گردید.

۴- ربات ها در سه لیگ زیر ۱۵۰۰ گرم و بین ۱۵۰۰ تا ۲۵۰۰ گرم و رباتهای بین ۲۵۰۰ تا ۵ کیلوگرم تقسیم می شوند.

۵- رباتها در ابتدای مسابقه باید در یک مربع ۳۰ در ۳۰ سانتیمتری جا بگیرند. آنها در طی مسابقه می توانند بازو هایی فراتر از این اندازه ها داشته باشند اما در ابتدای مسابقه باید به صورت جمع شده در مربع فوق الذکر قرار بگیرند. ارتفاع محدودیتی ندارد.

۶- ربات ها باید از گیربکس ها و موتورهای استاندارد سورنو یا موتور و گیربکس زرد رنگ برای حرکت استفاده کنند، موتورها و گیربکس های دیگر مورد قبول نمی باشد. حداکثر ولتاژ ورودی نیز باید ۱۲ ولت باشد. برای رباتهای سنگین تر از ۲۵۰۰ گرم (مانند ربات جنگنده بارمان) استفاده از ولتاژورودی تا ۱۸ ولت و ۲ آمپر مانعی ندارد .

تبصره: ربات ها می توانند از هر سیستم و ولتاژ ورودی برای ضربه زدن به حریف استفاده کنند اما برای هل دادن ربات حریف حتما باید از گیربکس و موتور استاندارد و تا ولتاژ ۱۲ ولت (برای جنگنده بارمان تا ۱۸ ولت و ۲ آمپر) استفاده نمایند.

۷- ربات های شرکت کننده باید در ابتدای هر مسابقه قابلیت حرکت و جابه جایی داشته باشند

اگر هیات داوران تشخیص بدهند که رباتی این قابلیت را ندارد از دور مسابقات حذف میشود.

۸- رباتهایی که به زمین مسابقه آسیب می رسانند و یا از روش های خطرناک و مخاطره آمیز (برای مثال اسپری و گاز...) برای افراد حاضر در محل مسابقه استفاده میکنند از دور رقابت ها حذف می گردند. به غیر این، هر روش دیگری برای بیرون انداختن ربات ها از زمین مسابقه مورد قبول است

۹- اتصال سیم به ربات ها و استفاده از منبع تغذیه مجاز است. ولی منبع تغذیه باید توسط خود تیم فراهم شود. (تغییر در این شرایط متعاقبا اعلام خواهد شد)

۱۰- حداکثر تعداد نفرات یک تیم باید ۳ نفر باشد

۱۱-تصمیم گیری در مورد موارد خاص و پیش بینی نشده بر عهده هیات داوران مسابقه است.

شرایط مسابقات ربات جنگجو

زمین مسابقه جنگجو اونیم متر و به شکل مربع و کناره های زمین ۱۰ سانتی متر دیواره دارد که در آنها بریدگی هایی وجود دارد و رباتی برنده محسوب می شود که ربات حریف را از این بریدگی ها بیرون بیندازد. اندازه و وزن و ارتفاع ربات محدودیتی ندارد به شرط آنکه از وزن مجاز بالاتر نشود .

ماده ۱- منظور از وزن ربات وزن همه ی قسمتهای ربات به جز دسته کنترل الکترونیکی (فاقد باتری) وسیم و منبع تغذیه یا باطری آن است.

ماده ۲- ربات در اولین مسابقه توسط داور وزن کشی می شود و این وزن تا انتها به عنوان وزن ربات شناخته می شود.

ماده ۳- شرکت کنندگان حق اعمال تغییراتی که موجب کاهش یا افزایش وزن ربات شود را ندارند.

ماده ۴- تعویض قطعات مانند موتور و گیربکس و تغییرات جزئی در بدنه مشروط به اینکه موجب افزایش یا کاهش وزن ربات نگردد در زمان مابین مسابقات بلامانع است.

ماده ۵- ابعاد ربات در هنگام مسابقه به صورت خودکار و الکترونیکی می تواند بزرگتر شود.

ماده ۶- مسابقات به صورت تک حذفی برگزار می شود. چنانچه مسابقه ای به تساوی ختم شود رباتی به مرحله بعد صعود می کند که سبکتر باشد.

ماده ۷- در یک مسابقه زمانی یک ربات برنده می شود که:

الف (بتواند ربات مقابل را به طور کامل از میز بیرون بیاندازد به طوری که از روی میز مسابقه به روی زمین سقوط کند.

ب (بتواند ربات مقابل را به طور کامل از حرکت بیاندازد.

ج (هدایتگر ربات مقابل به ربات دست بزند و یا با سیم ربات را بکشد و یا جهت حرکت ربات را عوض کند.

ماده ۸- زمان مسابقه ۳ دقیقه است. چنانچه بعد از ۳ دقیقه هیچ یک از ربات ها قادر به برد ربات مقابل نباشد، ۲دقیقه زمان اضافی در نظر گرفته می شود. بعد از پایان ۲ دقیقه رباتی برنده است که سبکتر باشد.

ماده ۹- چنانچه اتفاقات پیش بینی نشده ای در طول مسابقه رخ دهد، نظر کمیته ی
فنی مسابقات ملاک خواهد بود.