

قوانین مسابقات فوتبالیست

ماده (۱) مسابقه در یک زمین ۳متر در ۱/۵ متر و در دو نیمه ۳ دقیقه ای برگزار می شود . ارتفاع دیواره های دور زمین ۱۰ سانتی متر می باشد و , دروازه ها ۵۰ سانتیمتر می باشند . گوشه های زمین مسابقه زاویه ۹۰ درجه ندارد ,

ماده (۲) ابعاد ربات می بایست حداکثر ۳۰ در ۲۵ سانتیمتر باشد و وزن آن حداقل ۸۰۰ گرم و حداکثر ۲۰۰۰ گرم باشد . منظور از وزن ربات ، وزن کل ربات شامل باطری ، قسمت متحرک ، دسته کنترل و سیم ربات می باشد . ربات می تواند به صورت الکترونیکی تا ابعاد ۴۰ در ۴۰ سانتیمتر باز شود و باید بتواند دوباره به صورت خودکار جمع شود .

ماده (۳) در ابتدای مسابقه توپ در وسط زمین و ۲ ربات روی خط دروازه خود قرار دارند . پس از اعلام سوت داور ، دو ربات می توانند به سمت توپ , حرکت کنند . به این شرایط ، شرایط اولیه می گویند توپ مسابقه یک توپ فوتبال دستی یا توپ پینگ پنگ می باشد .

ماده (۴) ربات زمانی که توپ را وارد دروازه حریف می کند ۱ امتیاز می گیرد . اگر ربات توپ را قبل از خط یک سوم زمین شوت کند و وارد دروازه شود ۲ امتیاز کسب می کند .

ماده ۵) عمق سیستم کنترل توپ بیش از ۵ سانتیمتر نمی تواند باشد. یعنی توپ حداکثر تا ۵ سانتیمتر می تواند وارد ربات شود طوری که توپ، توسط داور و تیم مقابل از جلو قابل لمس باشد.

ماده ۶) رباتی که قبل از سوت داور حرکت کند ۱ کارت زرد میگیرد. اگر تیمی با استفاده از سیم رابط مسیر حرکت توپ را عوض کند ربات ۱ کارت زرد میگیرد. اگر این عمل در شرایط گل باشد علاوه بر کارت زرد داور یک پنالتی اعلام خواهد کرد. در صورتی که تیمی با این خطا دو کارته بشود، ۲ پنالتی پشت سر هم زده می شود. اگر رباتی به هر دلیل (فنی یا آماده نبودن کاربر یا تیم به هر دلیل) در زمان اعلام داور نتواند وارد زمین شود این مسابقه ۳ بر صفر به نفع حریف ثبت می گردد..

ماده ۷) اگر دو ربات پس از برخورد باهم نتواند پس از ۱۰ ثانیه از هم جدا شوند، داور بازی را متوقف کرده و بازی از شرایط اولیه شروع می شود.

ماده ۸) پس از هر گل توپ در وسط زمین قرار می گیرد. رباتی که گل خورده، در روی خط یک سوم خود و رباتی که گل زده در روی خط دروازه خود قرار میگیرد. به این شرایط، شرایط پس از گل می گویند.

ماده ۹) موتور و گیربکس باید استاندارد باشند. حداکثر ولتاژ تغذیه ربات باید ۱۲ ولت باشد که باتری ها فقط باید قلمی یا آلکالاین باشند و باتری ها می توانند روی دسته کنترل و یا روی ربات نصب گردند. استفاده از منبع تغذیه خارج از ربات مانند ترانسفورماتور، آداپتور و یا هر شکل دیگر مجاز نمی باشد. (در صورت تامین برق سیار بالای زمین مسابقه شرایط جدید از طریق همین سایت متعاقبا اعلام میگردد).

ماده ۱۰) مسابقه در دو مرحله گروهی و تک حذفی برگزار می شود . در مرحله گروهی در هر گروه ۳ تیم قرار دارد که تیم های اول به مرحله تک حذفی صعود می کنند . در مرحله حذفی چنانچه یک مسابقه مساوی تمام شود ، تیم ها ۳ پنالتی خواهند زد . در صورتی که پنالتی ها نیز مساوی بشود، پنالتی ها تک تک خواهد بود . پس از ۶ پنالتی هر تیم ، و مساوی ماندن ، برنده کسی هست که کارت زرد کمتری دارد و باز هم در صورت تساوی ، برنده مسابقه توسط سکه انتخاب می شود.

ماده ۱۱) پنالتی به این صورت زده می شود که ربات پشت خط میانی قرار میگیرد و توپ روی نقطه پنالتی و ربات مقابل خارج از زمین قرار میگیرد . پس از سوت داور ، ربات به سمت توپ حرکت می کند و توپ را به سمت دروازه شوت میکند . هر پنالتی فقط یک امتیاز دارد.

باسپاس

صنایع رباتیک شیراز